2,–DM

Nr. 14/6.4.1982

Walt Disneys

MICKY MAUS

Die größte Jugendzeitschrift der Welt

ÖSTERREICH öS 15
SCHWEIZ sFr 2,–
LUXEMBURG frs 36
BELGIEN bfrs 36
ITALIEN Lire 1300
NIEDERLANDE hfl 2,50
SPANIEN Ptas 100

Mickys SPIELE-ARTION

Spiel- und Bastelteil

Panzerknacker-Domino

ehapa

Printed in Germany

Preis-ausschreiben

mit und um Donald

MICKY MAUS KLUB

Hallo, meine lieben Freunde! Wie versprochen gibt's heute im MMK wieder ein großes Preisausschreiben. Ich wünsche Euch dazu viel Spaß und viel Glück!

L	D	O	N	A	L	D	O	D
A	L	D	O	N	A	L	D	O
N	A	L	D	O	N	A	O	N
O	N	A	L	D	O	N	N	A
D	O	N	A	L	D	O	A	L
L	D	O	N	A	L	D	L	D
A	L	D	L	A	N	O	D	O

Nun, wieviele Male habt Ihr den Namen „Donald" ***zusammenhängend*** entdecken können? 8×, 10× oder gar 12×?

Das ist die Preisaufgabe:

Findet heraus, wie oft der Name „Donald" in diesem Gitter versteckt ist. Ein kleiner Suchtip: nicht nur die normale Schreibrichtung von links nach rechts solltet Ihr durchprüfen – schaut auch mal von rechts nach links, ja auch von oben nach unten und von unten nach oben:

Schreibt die richtige Zahl auf eine Postkarte und schickt sie bis spätestens Donnerstag, 8. April (Datum des Poststempels) an die Micky-Maus-Zentrale „MMK-Preisausschreiben" Postfach 1215 · 7000 Stuttgart 1

Und das gibt's zu gewinnen:

55 Micky-Maus-Stempelspiele

Ein Stempel-Spiel besteht aus: 7 Bildstempeln mit Euren Freunden aus Entenhausen, 6 Faserstiften zum Ausmalen und natürlich einem Stempelkissen. Und wenn Ihr einen MMK-Ausweis besitzt, könnt Ihr noch eines von

5 Taschen-Elektronik-Spielen

gewinnen. Sie sind gleichzeitig Digitaluhr und Wecker und so klein, daß sie in jede Tasche passen.

WHerz DiebinOst AdeMehr
e EileSkattaroockniks-
spZigelei Ogelwienniena
wHillelY,maHoltBeZinne-
Sfauch BnLochh Klein- o
neben aDonnaKleid Karuf
soLeidenLe P Rositta-B
SkairterLain LugAnis!r!

Was Ihr tun müßt, wenn Ihr eins dieser Spiele gewinnen wollt, sagt Euch die verschlüsselte Nachricht. Einfach den Codeteil des Ausweises auf den Buchstabensalat legen – dann wißt Ihr Bescheid!

Gehen mehr richtige Lösungen ein, als Preise ausgesetzt sind, entscheidet das Los. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Übrigens:
Wenn Euch das kleine Rätsel Spaß gemacht hat: Mehr davon und viele, viele andere findet Ihr jeden Monat in

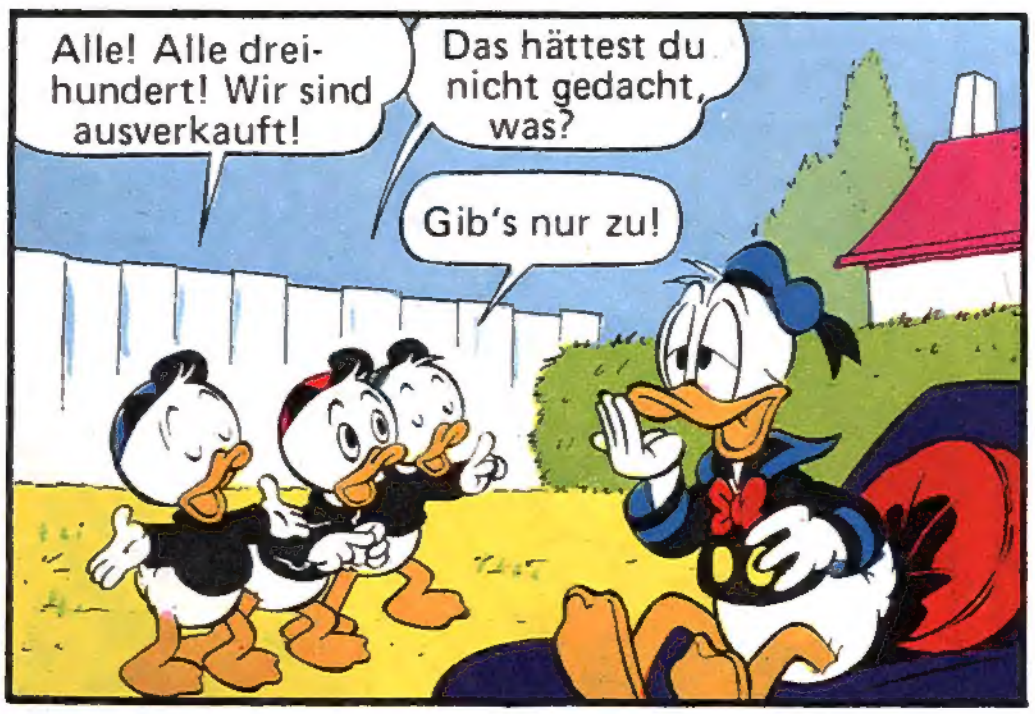
Daniel Düsentriebs
Rätsel-Shop

© Walt Disney Productions

WALT DISNEY'S

DONALD DUCK

Verkaufskanonen



Micky Maus wird in Gemeinschaft verlegt von Ehapa Verlag GmbH, D-7022 Leinfelden-Echterdingen 3, Postanschrift: Postfach 1215, 7000 Stuttgart 1, Egmont Verlag GmbH, Tivoligasse 52, A-1120 Wien, Egmont Verlag AG, Goldhaldenstraße 55, CH-8702 Zollikon.
Herausgeber: Adolf Kabatek. Chefredaktion: Dr. Erika Fuchs (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt). Redaktion: Dorit Kinkel. Anzeigen: Kurt H. Lessig, Tel. 07 11/79 71 – 353 (verantwortlich für den Anzeigeninhalt). Spiel- und Bastelteil: Uli Vogel, Manfred Bäumchen.
Grafik: Ute Krautwasser, Günter Schmidt. Produktion: Klaus F. Wagner. Anzeigenpreise lt. Tarif 16 vom 2.1.1982. Abonnementpreise: Bei jährlicher Vorauszahlung DM 83,–, bei halbjährlicher Vorauszahlung DM 46,80 (PSchA Stgt. 10195 – 704 BLZ 600 100 70). Sammelmappe für ein Vierteljahr (13 Hefte) 6,50 DM je Mappe (zuzgl. Porto). In allen Preisen ist die Mehrwertsteuer enthalten. Erscheinungsweise wöchentlich im 32. Jahrgang. Kupfertiefdruck: W. Girardet, Essen. Copyright 1982 Walt Disney Productions.

Erscheint unter Code Moral EUROPRESS JUNIOR Brüssel Kontrolle de

Mit durchgelaufenen Schuhsohlen...

macht man heute keine Geschäfte mehr!

Sondern mit...

Köpfchen!

Pah!

Wenn ihr solche Verkaufskanonen seid, dann verkauft doch den Kruscht, der auf dem Boden rumliegt! Den wär' ich gern los!

Her damit!

Wir verkaufen alles!

Wir sind auf Draht!

So?

Angeberei sollte für Jugendliche gesetzlich verboten sein! Verdirbt den Charakter! Und das Ergebnis: Rowdytum!

RUMPEL! RUMPEL!

Ha! Das ist das richtige!

Also, Kinder, ich hab' hier ein Objekt, das sicher leicht zu verkaufen ist.

???

Was ist denn das für ein Klapperatismus?

Ha ha! Ho ho!

Eine Art Küchenmaschine! Erlauben die jungen Herren, daß ich sie vorführe!

Bei eurer großen Schläue habt ihr sicher mit einem Blick erkannt, daß es sich um eine...

...Eier-Dekoriermaschine handelt.

Japs!

QUIETSCH!

QUIETSCH!

Unmöglich!

So eine Maschine...

...gibt's nicht!

QUIETSCH!

Doch! Der Beweis: ein schön bemaltes Osterei!

Hier habt ihr ein Ei zum Vorführen. Das geb' ich euch in meiner großen Güte kostenlos. Und nun zittert los, und kommt ja nicht mit dem Ding wieder!

An dem Gebilde beißen sie sich die Zähne aus.

Leute, so was kriegt man nicht verkauft! Zu groß und zu verrückt!

Wir müssen es aber verkaufen, sonst sind wir blamiert.

Hihi!

Am besten fangen wir gleich beim Nachbarn Nothelf an.

Klar! Man kann so was nicht meilenweit schleppen!

Bla, bla... etwas fürs ganze Leben... echt antik... preisgünstig... sofort lieferbar... bla, bla!

Vielleicht sagt ihr mir erst mal, wozu das Ding gut sein soll!

Man...

bemalt damit...

Oh!

Oster-eier! Gut, was?

KNALL!

Was hat er denn?

Hihihihi!

Vielleicht holt er ein paar Eier!

Haut ab!

So was Stures!

Hohoho!

RUMS!

Noch immer kein Erfolg in Sicht...

Knurr! Gestern war einer da, der wollte mir eine Schutzdecke aus Brokat fürs Telefon andrehen, aber eine Eierbemalmaschine? Das geht zu weit! Laßt mich in Ruhe mit solchem Unsinn!

Seufz!

KNALL!

Ich wollt', wir hätten Brokat-Schutzdecken zu verkaufen!

Dauernd predige ich dir, du sollst die Tür leise zumachen! Da! Mein letztes Ei! Vor Schreck runtergefallen!

Sieh zu, wo du eins herkriegst! Und wage es nicht, mir ohne Ei unter die Augen zu treten!

Sofort, Irmchen! Ich bind' mir nur meinen Schal um.

Ich bin dafür, wir schmeißen das Handtuch.

Müssen wir ja wohl! So was kauft keiner.

Ihr kriegt unser patentes Gerät nicht verkauft?

Du sagst es!

Dann werde ich euch zeigen, wie man das macht.

Bleibt draußen und paßt auf! Von mir könnt ihr noch viel lernen!

Man muß einen zähen Kunden weichreden. Dann kann man ihm den härtesten Brocken verkaufen.

KLINGELING!

Erlauben Sie, daß ich Ihnen eine neue Küchenmaschine vorführe? Sie werden begeistert sein!

Bin ich!

Oh!

Na bitte! Ein gezieltes Verkaufsgespräch, kurz aber intensiv, und schon ist das Geschäft gemacht!

Hier ist das Geld! Die volle Summe ohne Rabatt und einschließlich Mehrwertsteuer!

HEPP!

Ich hab' nur das Ei gebraucht. Ihre sogenannte Küchenmaschine können Sie behalten!

ZACK!

AUA!

Es kann einem nicht alles glücken, Kinder! Und das Gerät ist auch zu groß, zu unhandlich und kein bißchen formschön.

Eine Frage, Onkel Donald, willst du das Möbel wieder mit nach Haus schleppen?

SCHWUPP!

Ich denke nicht daran! Weg mit Schaden!

Ha! Ha! Ha!

ENDE

LEGOLAND®

Komm in die LEGOLAND® Stadt!

Hol Dir den neuen Bulldozer.

6365 Sommerhaus
mit Terrasse und Ferienhaus

6304
zwei Straßenplatten, **Kreuzungen**

6630 Traktor
mit Planierschild
und Fahrer

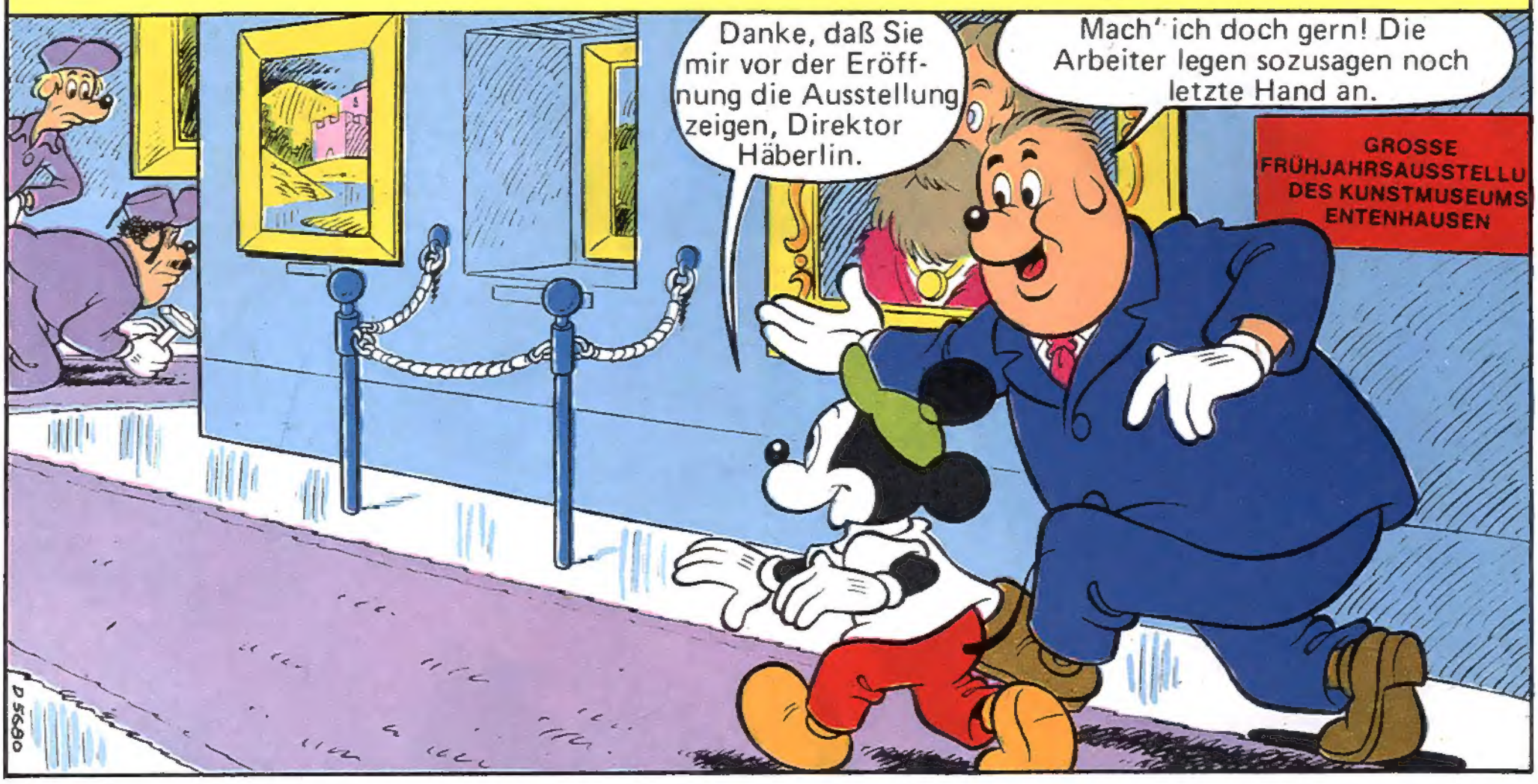
LEGOLAND® Stadt.
Die aufregende Welt zum Bauen, Spielen und Sammeln.
Für Kinder ab 5 Jahre.

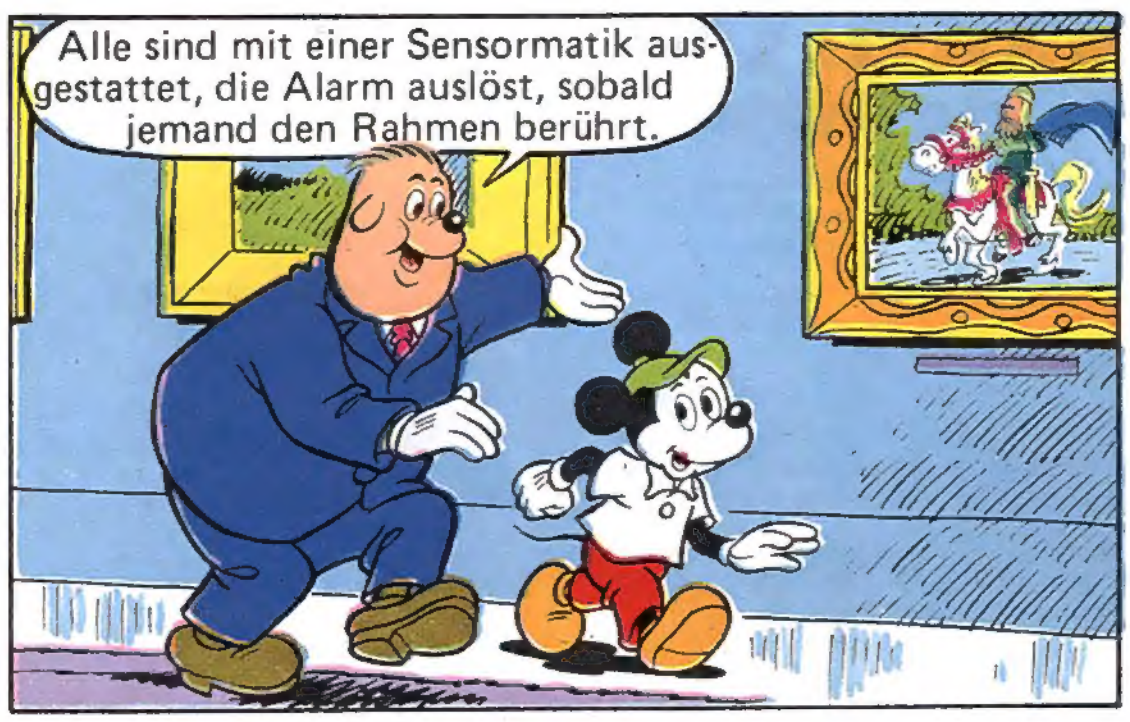
LEGO®

© 1982. LEGO GmbH Hohenwestedt® LEGO und LEGOLAND sind eingetragene Warenzeichen.

WALT DISNEYS
MICKY MAUS

Ein Fall von Täuschung





Herr Direktor! Herr Direktor! Die Donna Luisa ist verschwunden!

Waaas?

Aber vor einer Minute hing sie doch noch da!

Das kann nicht sein! Ich traue meinen Augen nicht!

Das ist eine Katastrophe! Wie konnte man das Bild stehlen, ohne Alarm auszulösen?!

Keine Spuren eines gewaltsamen Eindringens.

Aber das gibt es doch nicht! Irgendeine Spur muß es doch geben!

Was meinen Sie, Herr Maus?

Nein, Direktor Häberlin! Ich stehe auch vor einem Rätsel!

Alles klar, Chef! Sie können jetzt anrufen!

Ich muß die Polizei verständigen! Sofort!

DIREKTIONS-BÜRO

Da ruft Sie wer an!

KLINGEL!

Ich hab' das Bild! Es kostet 50 000 Taler, wenn Sie es wiederhaben wollen.

50 000 Taler!

Übergabe heute Punkt 12! Geben sie es dem Mann auf der ersten Bank im Park. Kennzeichen Sonnenbrille und weißer Bart.

Noch etwas: verständigen Sie nicht die Polizei, sonst ist das Bild hinüber!

Er... er hat aufgehängt!

Es gibt keine andere Möglichkeit, als den Kerlen das Geld zu geben.

Ja haben Sie denn so viel Geld?

Wir haben immer eine Reserve bei der Bank. Aber bis zwölf muß ich mich beeilen.

Sobald Sie das Bild haben, müssen Sie die Polizei verständigen. Die Kerle dürfen nicht davonkommen.

Ist gut!

Sie sind mir verantwortlich für alles hier! Ich muß zur Bank!

In Ordnung!

Ich wünsche Ihnen viel Glück!

Danke, Herr Maus! Sobald ich mehr weiß, ruf' ich Sie an!

Zu dumm, daß ich Direktor Häberlin in dem Fall nicht helfen kann.

Man grübelt und grübelt, ohne zu einem Ergebnis zu kommen...

Hmm!

Achtung! Tor! Tor!

KICK!

BUMS!

Au Backe!

Auweia!

Könnt ihr nicht besser aufpassen, Jungs?

KRACH!

Wie oft hab' ich euch schon gesagt, im Haus wird nicht Fußball gespielt!

Nur gut... Moment mal! Hier hing das Bild!

Jetzt weiß ich, was aus der Donna Luisa geworden ist!

? ?

Kurz vor zwölf! Das heißt, der Direktor hat das Geld schon geholt und ist auf dem Weg zum Park!

Hoffentlich schaff' ich's noch rechtzeitig!

POLIZEI

WRUMMM!

POLIZEI

LIZEI

QUIETSCH!

STADTPARK ENTENHAUSEN

Das ist der Kerl, auf den die Beschreibung paßt!

Hier ist das Geld!

Her damit! Ich hoffe, Sie haben sich genau an die Anweisung gehalten.

Halt! Geben Sie ihm das Geld nicht!

Wie?

Herr Maus!

Geben Sie die Tasche her!

Was tun Sie denn? Jetzt bekommen wir das Bild nie wieder!

Halt die Klappe, Kleiner! Ich lass' mir die Sache nicht vermiesen!

Was geht hier vor?

Festhalten! Der Kerl ist ein Erpresser!

Na, den Burschen kennen wir doch! Rembrandt heißt er in der Unterwelt!

Pah! Aus mir kriegen Sie nichts raus!

Wenn er's nicht sagen will, dann verrat' ich's Ihnen, Direktor Häberlin!

Können Sie mich zum Museum begleiten? Dort gibt's noch Arbeit für Sie.

Und...

Passen Sie gut auf ihn auf! Der kriegt noch Gesellschaft!

Aber wo ist das Bild, Herr Maus?

POLIZEI

Das zeig' ich Ihnen gleich! Hab' ich übrigens meinen Neffen zu verdanken.

Sehen Sie, diese Wand ist keine Wand, nur eine Attrappe!

Eine Attrappe, die etwas sehr Wertvolles verbirgt!

Die Donna Luisa! Hier, bitte sehr!

Nicht zu fassen!

Meine Neffen haben mich draufgebracht. Normalerweise ist die Stelle, wo ein Bild hängt, dunkler als die übrige Wand.

Aber hier war die Wand nicht dunkler! Weil hier nie ein Bild hing!

Ja, aber wer hat das gemacht?

Warum fragen Sie nicht diese beiden?

Halt!
Lassen Sie sie nicht raus!
Nichts einfacher als das!
Wofur haben wir denn die Alarmanlage! Sehen Sie!
RRRRING!
RUMS!
Alle Ausgänge werden geschlossen!
Sie sind verhaftet!
Ich glaube, die drei werden uns eine Weile nicht mehr belastigen.
Ich muß Ihnen danken, Herr Maus, oder besser Ihren Neffen!
Und so...
Sie erhalten ständigen freien Eintritt, Herr Maus,und die Jungs einen neuen Fußball. Aber nur für draußen.
Kicher!
Versprechen wir!
ENDE

Walt Disneys

ONKEL DAGOBERT

Ich möchte gern eine Tour auf den Piz Pickel machen. Wären Sie morgen als Führer frei?

Auf den Piz Pickel wollen Sie? Reichlich kühn! Wir hätten auch leichtere Berge!

D5934

Pah! Ich bin ein erfahrener Bergsteiger und habe außerdem einen eisernen Willen. Ich schaffe das schon.

Also gut! Dann morgen Abmarsch Punkt 8 Uhr! Für Ausrüstung und Verpflegung sorge ich.

Einverstanden! Ich freue mich auf die Tour mit Ihnen!

Abmarsch...

Ich übergebe Sie nach dem ersten Drittel einem Kollegen, falls Sie nicht aufgeben wollen.

Wohl nicht ganz in Form, wie?

Schnauf!

Pust! Pust!

Das war Abschnitt 1. Wollen Sie weitermachen?

Natürlich!

Das ist der Führer für das zweite Drittel.

!?!

Grüetzi, Herr Duck!

Viel Spaß noch! Kommen Sie gesund wieder!

?!?

Keuch!

Pust! Pust!

Das war Abschnitt 2! Für den dritten haben wir für Sie einen besonders erfahrenen Bergsteiger verpflichtet!

?!

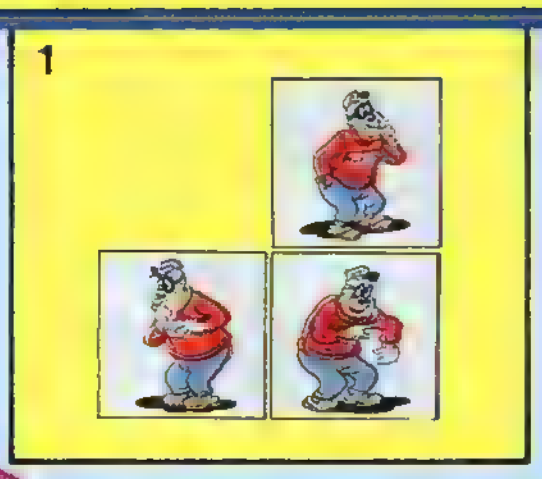
Huch!

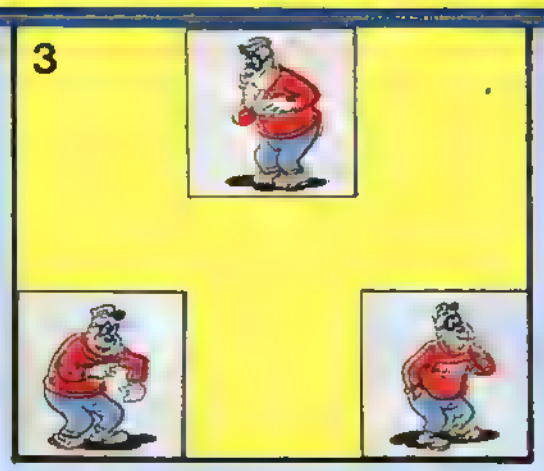
Also, dann bis später! Und viel Glück! Auf den Bock können Sie sich jedenfalls verlassen!

Schluck!

Määäh!

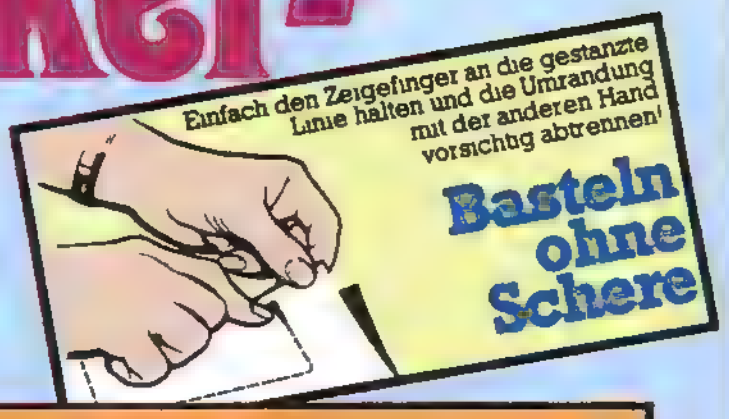
ENDE





Panzerknacker-Domino

Heute im Spiel-und Bastelteil



Liebe Freunde, zum Schluß von Mickys Spiele-Aktion präsentieren wir Euch heute ein Mini-Spiel für alle, die gerne knobeln!
Es besteht aus 3 Panzerknacker-Karten (da ist jeweils ein Panzerknacker drauf) und 14 Gefängnis-Karten (da sind verschiedene Symbole drauf).
Diese Karten braucht Ihr nur aus dem Bastelbogen auszutrennen. Und dann müßt Ihr noch schnell die Schachtel basteln, in der die Karten aufbewahrt werden. Wie das gemacht wird, seht Ihr auf *Abb. 4.*

★

Und das sind die Spielregeln zum Panzerknacker-Domino:

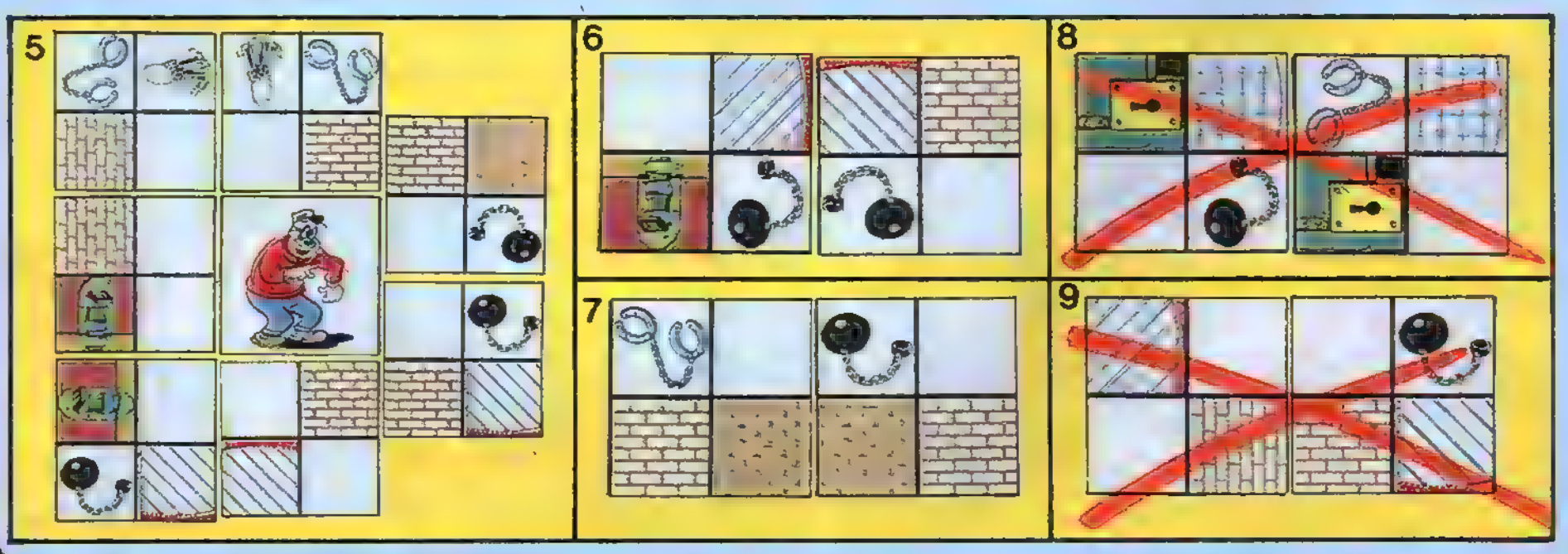
Ziel des Spieles ist es, die Panzerknacker einzusperren. Das ist dann erreicht, wenn die drei Panzerknacker-Karten außen herum an den Seiten und Ecken von Gefängnis-Karten eingeschlossen sind. Für *eine* Panzerknacker-Karte sieht das z.B. so aus wie auf *Abb. 5.*

Es gibt drei Spielvarianten:

A (leicht): Die drei Panzerknacker-Karten können beliebig aneinander gelegt werden (wie z.B. in *Abb. 1).*
B (mittelschwer): Die drei Panzerknacker-Karten dürfen nur an den Ecken, nicht an den Seiten aneinander stoßen (wie z.B. auf *Abb. 2).*
C (schwer): Die Panzerknacker-Karten dürfen weder an den Seiten noch an den Ecken aneinander stoßen, sie sind also durch Gefängnis-Karten voneinander getrennt *(Abb. 3).*

Und nach folgenden Regeln werden die Gefängnis-Karten aneinander gelegt:

Die Gefängnis-Karten müssen sich an einer ganzen oder einer halben Seite berühren, dürfen also nicht nur Ecke an Ecke stoßen.
Es dürfen nur gleiche Symbole aneinander gelegt werden. Die leeren Felder sind Joker-Felder, die an alle Symbole gelegt werden dürfen.
Mauernsymbole dürfen nur so aneinander gelegt werden, daß sie ein fortlaufendes Bild ergeben. Wie's richtig gemacht wird, zeigen Euch die *Abb. 5 – 7.*
Wie's nicht geht, seht Ihr auf den *Abb. 8 und 9.*



In der nächsten Woche bringt Euch Eure Micky Maus etwas ganz Besonderes: das Disney-Daumenkino mit 2 Filmen! Schaut es Euch auf der Rückseite dieses Heftes schon mal an. Und im Fernsehen gibt es auch einen Vorgeschmack darauf: Im ZDF am Mittwoch, den 7. April, ab 18.12 Uhr, in Österreich am 7. April ab 19.23 Uhr und in der Schweiz am 7. April ab 18.55 Uhr.

MMK SCHNIPP

© Walt Disney Productions

WALT DISNEY

DER KLEINE WOLF

Eierbruch

Sieht wirklich gut aus! Hoffentlich gefällt ihnen mein Geschenk auch.

Ein frohes Osterfest meinen Freunden, den drei Schweinchen
Der kleine Wolf

Nun, mein Sohn, was hast du da?

D 5808

Und für so einen Unsinn verschwendest du deine Zeit? Nicht zu fassen!

Mußt du immer so unfreundlich sein, Papi? Ostern ist doch nur einmal im Jahr.

Was seh' ich da grade? An wen ist die Karte?

'Scherz muß sein! War nicht so gemeint. Dein Geschenk gefällt mir.

Wirklich, Papi?

Wie du schon sagtest, Ostern ist nur einmal. Aber bevor du dein Geschenk abgibst, könntest du mir noch einen Gefallen tun.

Aber natürlich! Was denn, Papi?

Was soll ich denn tun?

Ich muß ihn für eine Weile beschäftigen. Nur merken darf er nichts.

Die Schaufel dort. Ich habe sie mir von Gevatter Fuchs geliehen. Du weißt doch, wie er ist.

Ich bring' sie zurück.

Das Geschenk kann ich ja hinterher zu den Schweinchen bringen. Bin gleich wieder zurück!

Laß dir nur Zeit, mein Sohn! Bis gleich!

So, und nun werde ich **mein** Geschenk für die Schweinchen fertigmachen.

SAUS!

Man wuselt und werkelt...

RITZE! RATZE!

KLOPF!

KLOPF!

RITZE!

RATZE!

Fertig...

Na, ist das nicht ein Prachtei?!

Alles, was ich brauche, ist eine Grußkarte! Aber die hat ja netterweise mein Sohn schon für mich geschrieben.

Das wird ein Festmahl dieses Jahr. Schweinebraten mit Knödeln! Schleck!

Wouw!!! Fruchtzwerge wecken gesunde Kraft beim Schmecken

Hallo Freunde! Wer von uns will nicht groß und stark werden? Jetzt gibt's Fruchtzwerge, die helfen dabei. Mit viel Milch und wertvollen Aufbaustoffen. Deshalb sagen Muttis nicht mehr „nein", wenn wir Fruchtzwerge naschen. Wetten?!

Macht Eurer Mutti 'nen Knoten ins Taschentuch, damit sie beim Einkauf Fruchtzwerge nicht vergißt.

Fruchtzwerge – leckerer Nasch-Quark in 5 schmackigen Sorten: Erdbeere, Himbeere, Aprikose, Ananas, Banane.

Im Kühlregal

Am Ziel...

Und das Ganze vor die Haustür!

Und ich mittendrin!

Noch klopfen!

POCH! POCH!

Der Rest läuft von alleine!

Es scheint so...

Seht doch nur, was für uns abgegeben wurde!

Von Wölfchen! Das ist wirklich eine Überraschung!

Wölfchen denkt sich immer solche Sachen aus.

Mann, ist das schwer! Wird jede Menge noch drin sein!

Sollen wir's nicht aufmachen? Nur mal reingucken!

Kommt nicht in Frage! Ihr wartet bis Ostersonntag!

Du... du, das bewegt sich von alleine! Sieh doch nur!

Iiih!

Aber es ist zu spat...

Na, ist das eine Osterüberraschung?

Der böse Wolf!

So ein mieser Trick!

Inzwischen...

Hätt' nicht gedacht, daß es so weit ist bis zum Haus von Gevatter Fuchs. Da latscht man sich ja die Füße wund.

Jedoch...

Na, so ein Glück! Da kommt ja Gevatter Fuchs! Da kann ich sie ihm ja gleich geben.

Hier hast du deine Schaufel wieder, die mein Papi von dir geliehen hat, Gevatter Fuchs.

Von mir geliehen?! Nicht daß ich wüßte, kleiner Wolf!

Aber wenn er darauf besteht, dann nehm' ich sie! Danke auch!

Komisch! Gevatter Fuchs vergißt doch sonst nicht, was er verliehen hat.

Ich beeil' mich besser! Ich glaub', da stimmt was nicht!

Stimmt...

Meine Eier sind noch da, aber meine Karte ist weg! Hoffentlich ist es nicht wahr!

originellste Kino der Welt...

Ich beeil' mich besser! Die Schweinchen müssen gewarnt werden. Mein Papi führt etwas Übles im Schilde.

Kurz darauf...

Es ist alles so still und friedlich! Sollte ich mich in Papi getäuscht haben?! Es tät' mich wundern!

Nicht nötig...

Wie?

Papi!

Aus dem Weg, mein Sohn! Niemand hält mich auf!

PLUMPS!

Aaaah! Hilfee!

Autsch! Uff!

BUMS!

Papi!

Später...

Geht's dir wieder besser, Papi? Sieh mal die Schweinchen schicken dir dieses Schokoladen-Oster-ei! Nett von ihnen!

Ostern?! Was ist das?

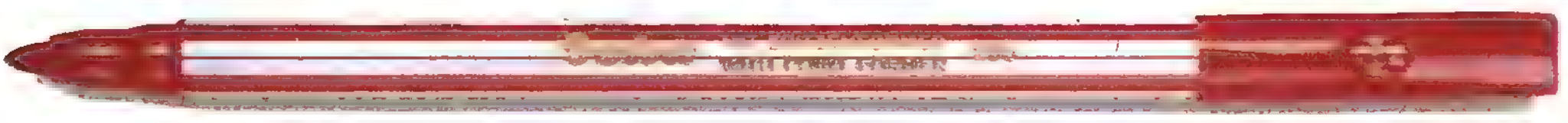
ENDE

Malt den Dschungel. Malt mit Geha.

Macht mit beim Riesen-Malwettbewerb.

Wie? Ganz einfach. Malt ein Dschungel-Bild, genau so wie Ihr Euch den Dschungel vorstellt. Die 30 dschungeligsten Dschungel-Bilder gewinnen. Für die Gewinner bis 12 Jahre gibt es tolle Abenteuer-Blockhäuser und ab 12 Jahre Super-Jugendzelte. Und für viele weitere „Dschungel-Forscher" Geha-Fasermaler.

Also nix wie los. Mit den Geha-Fasermalern geht's besonders gut, denn die haben den Spitzenformer. Der hält die Spitze immer in Form. Und weil sie außerdem eine Riesenmenge Farbe haben, könnt Ihr malen, malen und malen.



Die fertigen Bilder schickt Ihr einfach bis zum 15.5.1982 an Geha, Malwettbewerb, Gehaplatz, 3000 Hannover 1.

Vergeßt nicht,Namen, Alter und Anschrift anzugeben.
Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

Geha

Walt Disneys

MICKY MAUS

Stell ihn bitte vor den Zaun!

Zu ärmlich! Lieber am Platten-weg!

Nein, zu kümmerlich! Probier's vorm Haus!

Ja, hier an der Ecke!

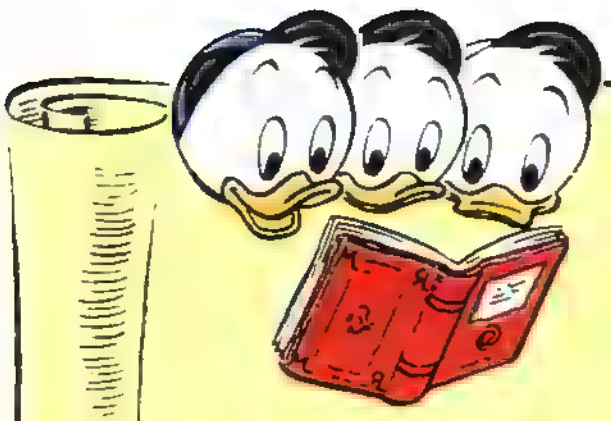
Ich glaube, neben der Ga-rage würde das Bäumchen statt-licher wirken.

Aber Micky! Doch nicht in der Garage!

Laß mich nur machen!

So! Und wohin jetzt?

ENDE



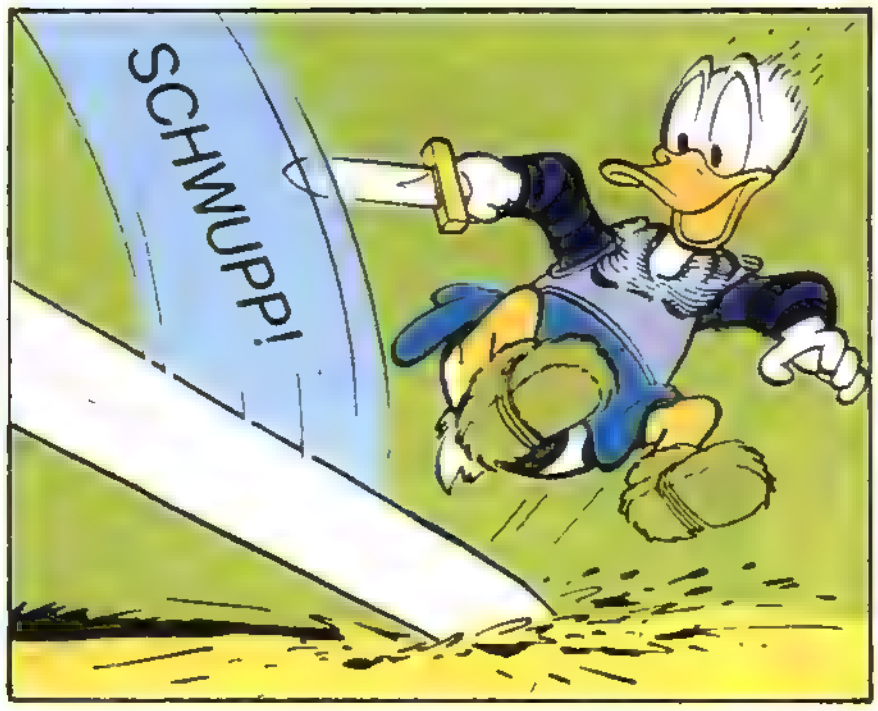
Walt Disneys

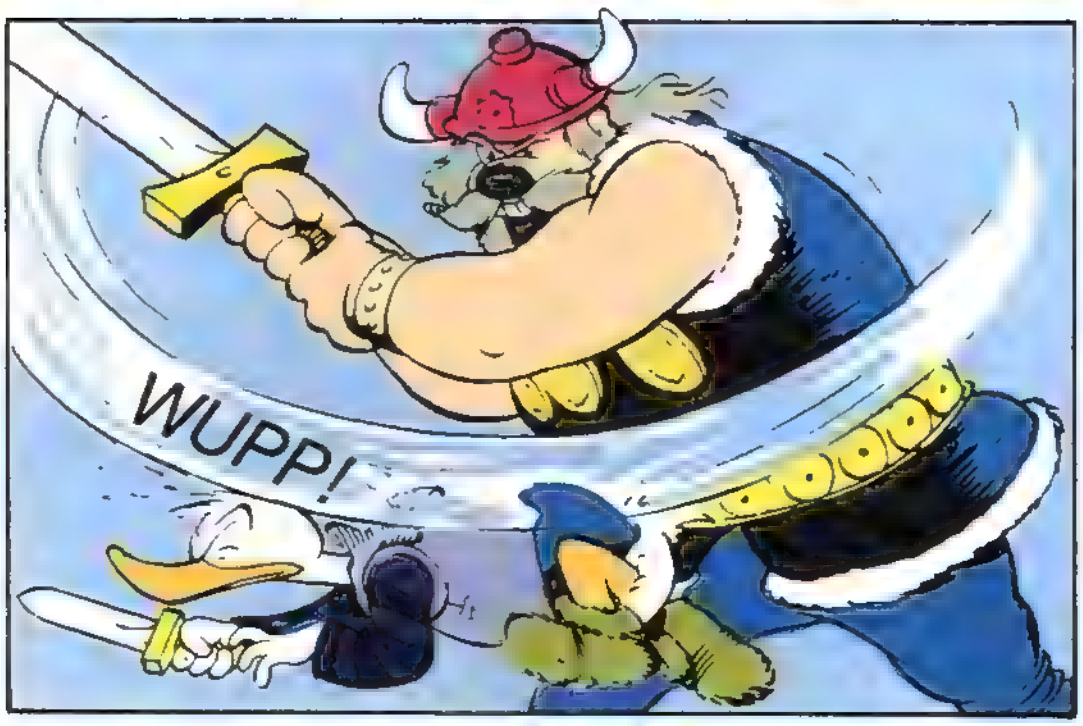
DONALD DUCK

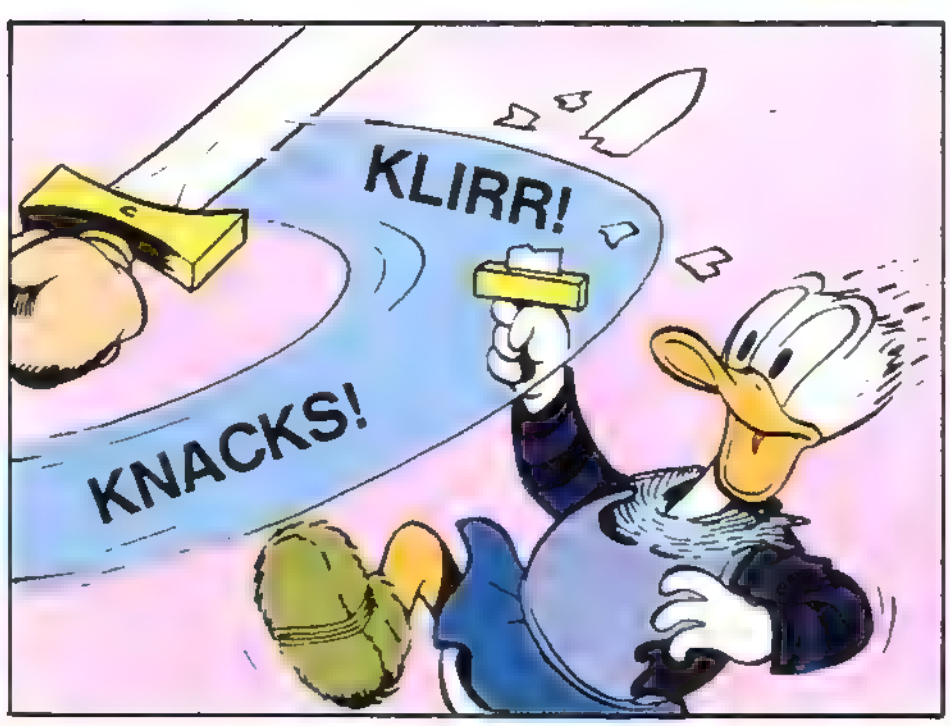
Sir Donnibold von Duckenburgh und die wilden Wikinger
Eine Geschichte aus uralter Zeit

Fortsetzung aus Heft 13/82

Tick, Trick und Track lesen in einem Buch schottischer Heldensagen die Geschichte von dem edlen Ritter Donnibold auf Duckenburgh, Strandgraf des Landes der Sven Gabelschnauz, den Hauptmann der Wikinger, die damals die Küsten Schottlands heimsuchten... zum Zweikampf herausforderte, weil er Lady Daisy, die Dame seines Herzens, geraubt hatte...







DAUMEN-KINO von Walt Disney!

He! Nimm schon!

ZACK!

Steh auf, Kleiner! Sven Gabelschnauz macht keinen fertig, der auf dem Boden liegt!

Na, wird's bald?

Ächz! Unheimlich schwer, so...

...ein Wikingerschwert! Da rührt sich nichts!

Bist du endlich soweit?

Hau ruck!

ZACK!

Ein Splitter des zerbrochenen Schwerts!!!

Aauuoo!

Bei Thors Hammer! Der geht vielleicht ran!

Bravo! Bravo!

Hoch!

Au, mein Bürzel!

Mann, schwirr ab! So seh' ich ja nichts!

Spannendes Match! Bin neugierig, wer die nächste Runde gewinnt!

Wo ist mein Schwert?

Du kannst meins haben.

Da ist es ja!

ZACK!

Ich bin bereit... ja, was hat er denn?

Ich weiß nicht, wie's passiert ist, aber ich glaub', ich bin Sieger.

Sven Gabelschnauz ist noch nie besiegt worden!

Die werden mir doch nichts tun?

„Ganz im Gegenteil..."

War ja ein toller Trick! Mußt du uns zeigen!

Aber erst wird gefeiert, Leute!

Und danach kannst du mit deinem Mädchen abziehen.

Nichts gegen ein gutes Essen!

„Das Mahl begann. Sir Donnibold und sein treuer Knappe Kunibert griffen mit beiden Händen tüchtig zu. Auch Sven Gabelschnauz war guter Dinge..."

Der Rollschinken ist nur als Vorspeise gedacht. Danach gibt's Spanferkel am Spieß.

SCHMATZ!

SCHMATZ!

SCHMATZ!

Scheint dir zu schmecken bei uns!

Aber sicher! Prima sogar!

Aber was gibt's nach dem Spanferkel?

„Später..."

Ich kann nicht mehr!

Mein Chef fällt für eine Weile aus. Macht doch wohl nichts, oder?

Den Dicken kriegen wir nicht satt!

© Walt Disney Productions

„Der Laufschuh ‚Fun' – Ihr könnt's mir glauben – kann einem alle Nerven rauben. Er ist so superschnell und leicht, daß nicht mal Goofy ihn erreicht."

Trainings- und Laufschuh „Fun"
DM 47,50* Gr. 25–35
DM 49,90* Gr. 3½–6
* Unverbindliche Preisempfehlung

adidas-Prospekte
gibt's beim
Fachhandel oder bei adidas.
Postfach 1120,
8522 Herzogenaurach.

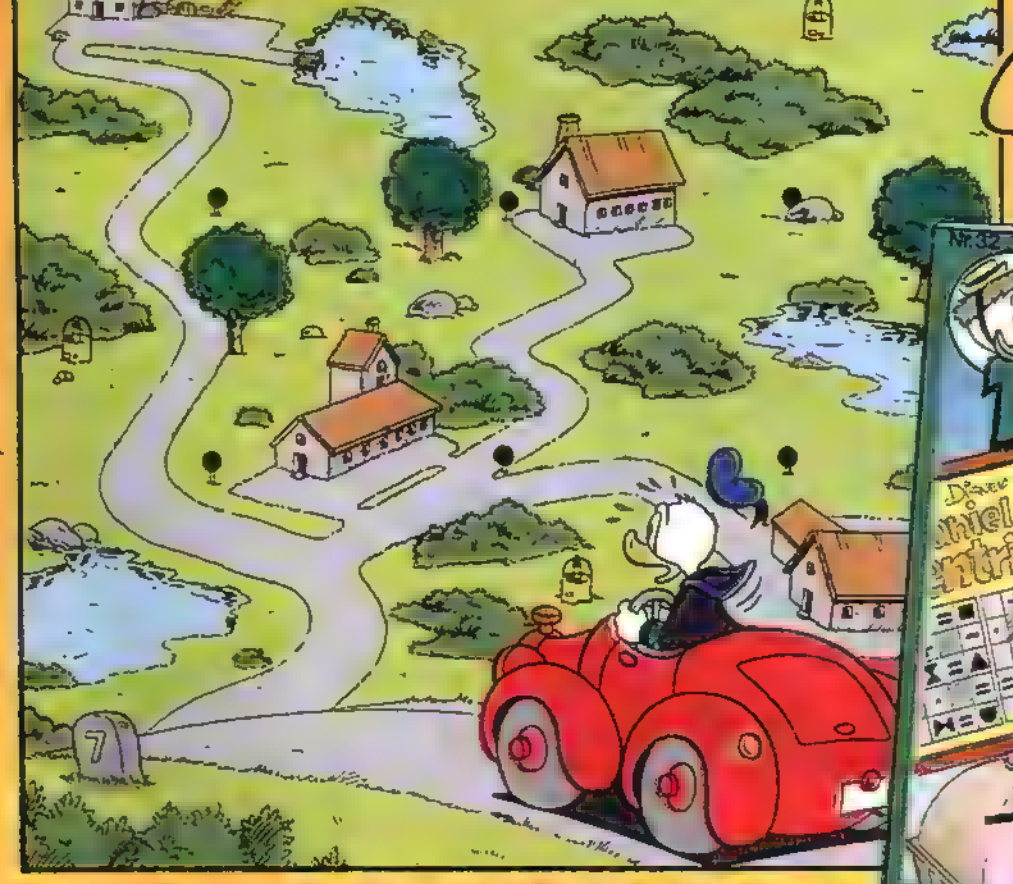
Die Weltmarke
mit den 3 Streifen
adidas

Daniel Düsentriebs
Rätsel-Shop Nr. 32

Donald ist ratlos!

Für ein erholsames Wochenende auf dem Lande hat er ein Bauernhaus gemietet. Zu jedem Haus sollen ein Baum, ein Brunnen und ein kleiner See gehören. Wie aber will Donald wissen, was zu seinem Haus gehört, wenn es weder Hecken noch Zäune gibt?

Bestimmt könnt Ihr Donald helfen! Und wer noch eine zusätzliche Aufgabe lösen möchte, kann versuchen, die neun auf der Fläche verteilten Schilder durch nur vier Linien miteinander zu verbinden. Dabei darf man unterwegs allerdings nicht absetzen.



© WALT DISNEY PRODUCTIONS

Freut Euch auf die vielen duften Rätsel in

Daniel Düsentriebs Rätsel-Shop Nr. 32

Jetzt beim Zeitschriftenhändler!

Ich kann noch! Noch lange!

SCHMATZ! SCHMATZ! SCHMATZ!

Ich bin namlich ein starker Esser! Immer gewesen!

„Nach dem Festmahl fielen die Wikinger um wie gefällte Bäume und sanken in tiefen Schlaf. Nur der treue Knappe Kunibert war frisch und munter..."

Halten nichts aus, die Wikinger! Na, dann gehen wir eben! Ist ja nichts mehr los.

SCHNARCH!

SCHNARCH!

„Den Gefangenen wurde guter Rat zuteil..."

Haut ab, Leute, und versteckt euch in den Wäldern, bis wir die Wikinger verjagt haben.

Erst muß ich den Chef und sein Mädchen nach Haus bringen.

Aber dann geht's rund! Dann jagen wir die blöden Wikinger ins Meer!

SCHNARCH!

„So wanderte Kunibert also frohen Herzens nach Westen, den kommenden Kampf bedenkend. Schon waren von ferne die Zinnen der Duckenburgh zu erkennen, da erwachte Sir Donnibold zu neuem Leben..."

Mir langt's! Ich will froh sein, wenn ich wieder in der Falle liege!

„Doch als man sich den sturmerprobten Mauern der Burg näherte, wurde ihnen bange ums Herz..."

Keine Wachen auf den Zinnen? Schlafen die Kerle etwa noch?

Aufwachen, Leute!

He! Was soll das?

Iiiiiiih!

Na na!

Himmel, die Burg ist in den Händen der Wikinger! Sie machen Scharfschießen auf uns. Hab' ich nicht gern!

Zielt auf den Kleinen! Das ist der Burgherr. Ich kenn' ihn.

Feiglinge! Kommt zurück und kämpft!

Schnell! In Deckung!

Sie müssen unsre Manner überwältigt haben. Jedenfalls, die Burg ist futsch!

Was heißt futsch? Du mußt was tun!

Das sagst du so! Wir sind ganz allein und ohne Waffen!

Keine Panik, Chef! Man kann durch einen unterirdischen Gang in die Burg.

Was du nicht sagst! Wo?

Zum Norden! Zur See hin ist der Einstieg. Ihr seid da mal als Kind ins Meer gefallen.

Ja, ich erinnere mich.

Du bleibst hier in Deckung, Daisy! Kunibert und ich versuchen, in die Burg einzudringen.

JAPS!

Also, tschüß! Die Pflicht ruft!

Hals- und Beinbruch, Donni!

„Ohne zu zagen, stiegen die Recken hinab."

Bißchen arg steil, Kunibert!

Au weia!

RUMPEL! RUMPEL! RUMPEL!

„Nicht achtend des nachrutschenden Felsgesteins, das polternd in die Tiefe stürzte, stiegen sie unbeirrt weiter hinab und wurden ob ihre Mutes reich belohnt. Sie fanden den geheimen Eingang zur Burg..."

Komm, Kunibert! Wir rollen die Wikinger von unten auf.

„In-zwischen..."

Ich mache mir echt Sorgen um die zwei!

Wenn ich ihnen nur irgendwie helfen könnte!

Rauch am Horizont? Sind die Wikinger etwa schon wieder am Zündeln?

Ich will es genau wissen!

Oh, nur eine Feuerstelle! Und was da brutzelt, ist eine Rinderlende!

originellste Kino der Welt...

Auch sonst sind allerhand Vorrate da, und die zweite Feuerstelle ist noch am Glimmen.

Gedankenblitz!

Der Wind steht günstig. Mein Gedanke ist also ein Schritt in die richtige Richtung.

„Und so hub denn Lady Daisy an zu schmoren und zu braten, und da sie die Mannsleute kannte, hoffte sie insgeheim, daß die köstlichen Bratendüfte die Wikinger verlocken würden, ihren Posten zu verlassen..."

Mann, das riecht vielleicht gut!

Verlockend, sag' ich!

Mir läuft das Wasser im Mund zusammen.

Ich kann mich nicht halten! Ich muß dahin, wo's so gut riecht!

Ich auch!

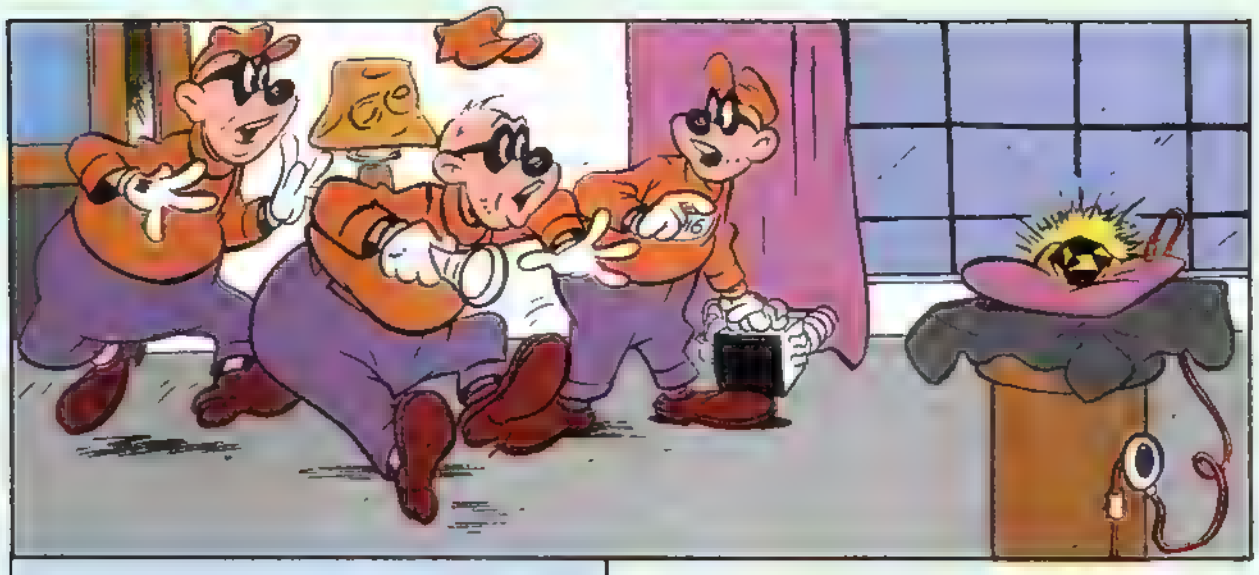
Ich auch!

Eine Frage bleibt im Raum stehen: sind nur einzelne Wikinger verführbar, oder erliegt die ganze Besatzung Daisys Kochkünsten? Keine Sorge! Ihr erfahrt es, denn Fortsetzung folgt!

Disney-Expreß

Fahr mit ins lustige Leseabenteuer!

© Walt Disney Productions



Gefährliches Spiel!

Onkel Dagobert läßt sich da auf eine Sache ein, bei der er sozusagen mit einem Bein im Gefängnis steht. Aber auch die Panzerknacker wittern ihre Chance...

Es stecken wieder tolle Überraschungen drin im neuesten

Walt Disneys **Donald Duck** Nr. 199

Ganz besonders beliebt wegen der vielen langen, lustigen, spannenden Abenteuer!

Das allerneueste ist auch wieder einsame Klasse:

LUSTIGES TASCHENBUCH Nr. 80 Walt Disneys

Echt irre!

Ihr werdet es kaum für möglich halten, was ehrgeizige Erfinder sich einst für verrückte Ideen patentieren ließen.
Mehr darüber und ein duftes Raketenposter von Daniel Düsentrieb im neuesten

POSTER-MAGAZIN Nr. 6

Freudige Nachricht für alle Freunde von Cap und Capper!

Die tolle Filmgeschichte ist jetzt noch als preiswertes Comic-Heft zu haben.

Filmsonderheft ZWEI FREUNDE AUF ACHT PFOTEN **Cap und Capper**

Kennt Ihr Gitterbasteln?

Das ist nur eine von zahlreichen interessanten und abwechslungsreichen Aufgaben, die es im neuesten Rätselheft von Daniel Düsentrieb zu lösen gilt.

Daniel **Düsentriebs Rätsel-Shop** Nr. 32

Mitraten macht Spaß!

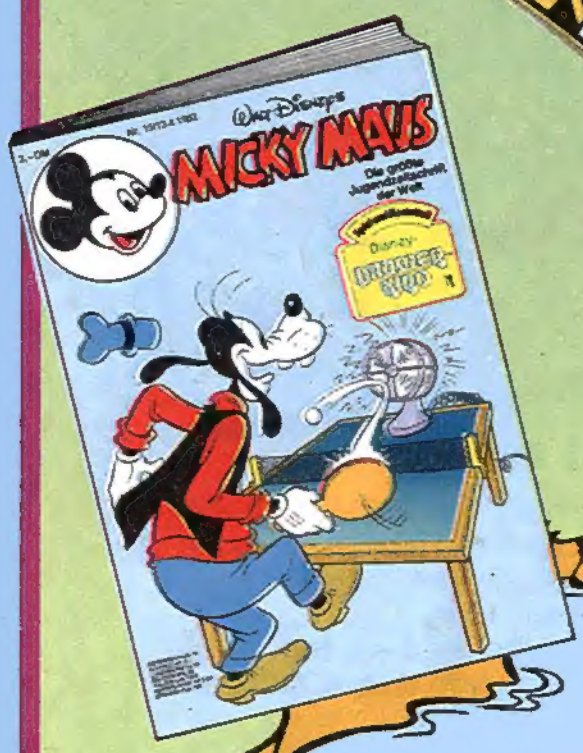
Das alles gibt's diese Woche bei Eurem Zeitschriftenhändler

Nächste Woche in Eurer Micky Maus

Freut Euch auf das einfachste und originellste Kino der Welt!

Wieder garantiert gutes und schnelles Gelingen!
Alles Fertigteile. Schere überflüssig. Einfach herausbrechen, zusammenkleben und losspielen!

Funktioniert ganz ohne Verdunkelung. Ohne Leinwand. Ohne Filmprojektor. Eure beiden Hände und ein gut funktionierender Daumen – das ist alles, was Ihr dazu braucht.
Micky und Donald sind die Hauptdarsteller in zwei raffinierten Zeichentrick-Kurzfilmen von Walt Disney, die Euch ganz sicher riesig Spaß machen. Und jeder, der Eure „Filmvorführung aus der Hand" miterlebt, wird das unheimlich toll finden!



©Walt Disney Productions

Im Comicteil erlebt Ihr das Ende von Sir Donnibalds Abenteuern...

...und erlebt Onkel Dagobert mal wieder in furchtbarer Aufregung.

Ihr lacht Euch kaputt über den tolpatschigen Tankwart Goofy...
...seid dabei, wenn Oma Duck die Panzerknacker zum Zittern bringt...

Ab Freitag ist sie da - die neue Micky Maus!

Panzerknacker-Domino

Heute im Spiel- und Bastelheft!

Liebe Freunde, zum Schluß von Mickys Spiele-Aktion präsentieren wir Euch heute ein Mini-Spiel für alle, die gerne knobeln!
Es besteht aus 3 Panzerknacker-Karten (da ist jeweils ein Panzerknacker drauf) und 14 Gefängnis-Karten (da sind verschiedene Symbole drauf).
Diese Karten braucht ihr nur aus dem Bastelbogen auszutrennen. Und dann müßt ihr noch schnell die Schachtel basteln, in der die Karten aufbewahrt werden. Wie das gemacht wird, seht ihr auf Abb. 4.

*

Und das sind die Spielregeln zum Panzerknacker-Domino:

Ziel des Spieles ist es, die Panzerknacker einzusperren. Das ist dann erreicht, wenn die drei Panzerknacker-Karten außen herum an den Seiten und Ecken von Gefängnis-Karten eingeschlossen sind. Für eine Panzerknacker-Karte sieht das z. B. so aus wie auf Abb. 1.

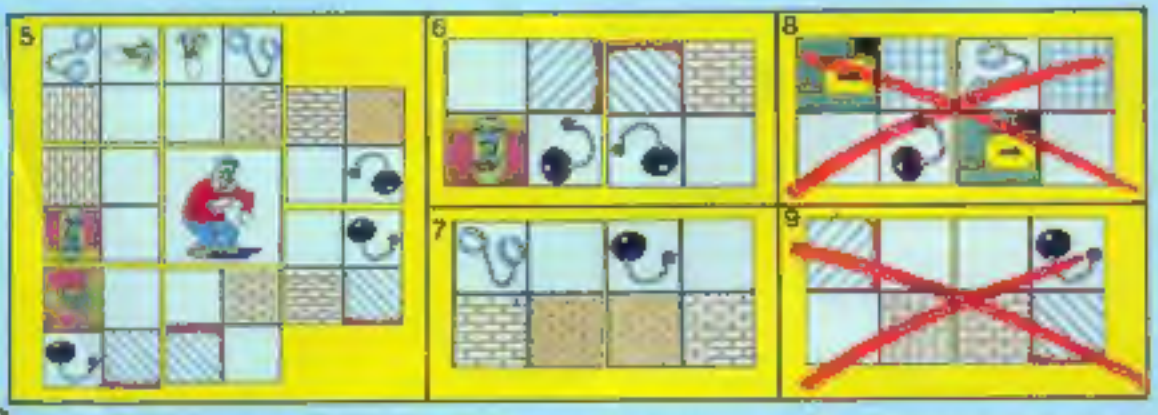
Es gibt drei Spielvarianten:

A (leicht): Die drei Panzerknacker-Karten können beliebig aneinander gelegt werden (wie z. B. in Abb. 1).
B (mittelschwer): Die drei Panzerknacker-Karten dürfen nur an den Ecken, nicht an den Seiten aneinander stoßen (wie z. B. auf Abb. 2).

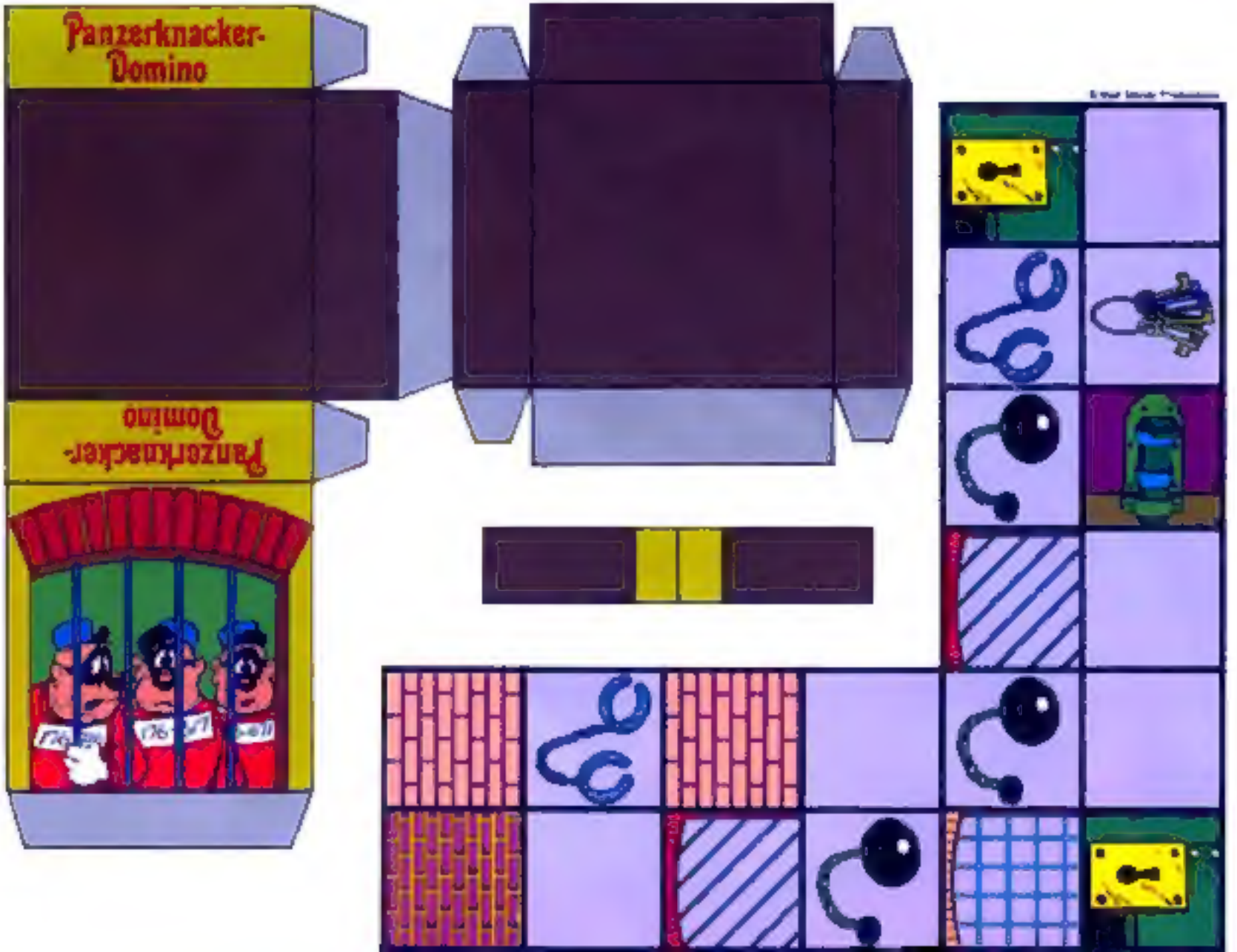
C (schwer): Die Panzerknacker-Karten dürfen weder an den Seiten noch an den Ecken aneinander stoßen, sie sind also durch Gefängnis-Karten voneinander getrennt (Abb. 3).

Und nach folgenden Regeln werden die Gefängnis-Karten aneinander gelegt:

Die Gefängnis-Karten müssen sich an einer ganzen oder einer halben Seite berühren, dürfen also nicht nur Ecke an Ecke stoßen.
Es dürfen nur gleiche Symbole aneinander gelegt werden. Die leeren Felder sind Joker-Felder, die an alle Symbole gelegt werden dürfen.
Mauersymbole dürfen nur so aneinander gelegt werden, daß sie ein fortlaufendes Bild ergeben. Wie's richtig gemacht wird, zeigen Euch die Abb. 5 – 7.
Wie's nicht geht, seht ihr auf den Abb. 8 und 9.



In der nächsten Woche bringt Euch Eure Micky Maus etwas ganz Besonderes: das Osterei-Bastelkind mit 2 Filmen! Schaut es Euch auf der Rückseite dieses Heftes schon mal an. Und im Fernsehen gibt es auch einen Vorgeschmack darauf: Im ZDF am Samstag, dem 7. April, ab 16.12 Uhr, in Österreich am 7. April ab 19.20 Uhr und in der Schweiz am 7. April ab 16.55 Uhr.


Panzerknacker-
Domino
Panzerknacker-
Domino